Chess League Manager - Zugangsdaten vergessen Schachverband Schleswig-Holstein - Stand vom 27.08.2013



Einleitung	2
01 Passwort vergessen	
02 Mailadresse eingeben	4
03 Anfrage senden	5
04 Mail erhalten	6
05 Bestätigungscode eingeben	7
06 Neues Passwort vergeben	8
07 Anmeldung vornehmen	9
08 Benutzername vergessen	10
09 Mailadresse eingeben	11
10 Anfrage senden	12
11 Mail erhalten	
12 Anmeldung vornehmen	

Einleitung

In diesem Dokument gibt es technische Hintergrundinformationen zur Verwendung des Chess League Managers im Landesschachverband Schleswig-Holstein. Speziell geht es um die Frage, was ein Benutzer tun muss, der seine Zugangsdaten vergessen hat.

Im folgenden werden die entsprechenden Funktionen des Chess League Managers beschrieben. Die Screenshots wurden auf einem Rechner mit Windows 7, 32 Bit erstellt, der verwendete Browser war Firefox in der Version 22. Grundsätzlich sollte der Chess League Manager unter allen gängigen Windows-Versionen laufen. Die Funktionen wurden unter Windows XP und Windows 7 mit den folgenden Browsern getestet: Opera 12.15, Firefox 22.0, Internet-Explorer 10 und Google Chrome 27. Bei Fragen zur Kompatibilität mit anderen Browsern und Betriebssystemen sollte man die Projektseite des Chess League Managers konsultieren: http://www.chessleaguemanager.de.

Im Folgenden wird der Chess League Manager der Einfachheit halber mit CLM bezeichnet.



01 Passwort vergessen



Zurzeit wird der CLM über die Seite des Lübecker Schachvereins gestartet: <u>http://www.lsv1873.de</u>. Dort gibt es unten rechts einen Link "Passwort vergessen?". Das Anklicken dieses Links öffnet ein neues Fenster.



02 Mailadresse eingeben



🜈 🚔 🖸 📴 🔞 🍳 🥥 💟 **@**

In dem markierten Feld gibt man die e-Mail-Adresse ein, die man bei der Registrierung für das System angegeben hat.



03 Anfrage senden



Anschließend klickt man auf die Schaltfläche <Senden>.



04 Mail erhalten



Man erhält dann eine Mail mit einem Link und einem Bestätigungscode.



05 Bestätigungscode eingeben



Nach dem Anklicken des Links kann man den Bestätigungscode eingeben. Am besten verwendet man dazu die Windows-Zwischenablage, um Tippfehler zu vermeiden.





Nach zweimaliger Eingabe des Passworts klickt man die Schaltfläche <Senden> an.



Lübecker SV von 1873 e.V. + - 0 **-**× } ⊽ C 🚺 ₽ 🕆 🖸 -Kontakt Aktuelles Berichte Alte Homepage TTs Schachecke Wikipedia Unser Verein LSV von 1873 Å,,Å Willkommen beim Lübecker SV von 1873 e.V. Suchbegriff eingeben. Letzte Änderungen wort Debütantenpokal Donnerstag, 15 August 2013 meldet bleiben 🗐 NMELDEN Niklas gewi endvereinsr innt die ort vergessen? ername vergess **IELDUNG** Passwort vergesse Benutzername ver Copyright © 2013 Lübecker SV von 1873 e.V.. Alle Rechte vorbehalter ala! ist freie, unter der GNU/GPL-Lizenz veröffentlichte Software. 📀 🥖 🚝 🖸 📴 🔞 🔍 🔘 DE - 12:58

Jetzt sollte man sich wieder am System anmelden können. Andernfalls bitte eine Mail an <u>krauseu@lsv1873.de</u> schicken.

07 Anmeldung vornehmen



08 Benutzername vergessen



Zurzeit wird der CLM über die Seite des Lübecker Schachvereins gestartet: <u>http://www.lsv1873.de</u>. Dort gibt es unten rechts einen Link "Benutzername vergessen?". Das Anklicken dieses Links öffnet ein neues Fenster.



09 Mailadresse eingeben



🜈 🚔 🖸 📴 🔞 🍳 🥥 💟 **@**

In dem markierten Feld gibt man die e-Mail-Adresse ein, die man bei der Registrierung für das System angegeben hat.



10 Anfrage senden



Anschließend klickt man auf die Schaltfläche <Senden>.



11 Mail erhalten



Man erhält dann eine Mail mit einem Link und dem Benutzernamen.





DE - 💭 🌜 13:05

12 Anmeldung vornehmen

😨 🥟 🚝 🖸 📴 🔞 🤻 🥥 🗟

Jetzt sollte man sich wieder am System anmelden können. Wenn man das Passwort auch vergessen hat, folgt man den Schritten 1-7.

