# Chess League Manager 1.5 - Veranstaltungen anlegen Schachverband Schleswig-Holstein - Stand vom 10.01.2015



| Einleitung                             |    |
|--|----|
| 01 Anmeldung                           |    |
| 02 Benutzername und Passwort eingeben  |    |
| 03 Anmeldung nicht erfolgreich         | 5  |
| 04 Anmeldung erfolgreich               |    |
| 05 Aufruf des CLM-Backends             |    |
| 06 Neue Veranstaltung                  | 8  |
| 07 Daten eingeben                      | 9  |
| 08 Dateneingabe erfolgt                | 10 |
| 09 Anzeige im Frontend                 | 11 |
| 10 Anzeige der Details                 | 12 |
| 11 Nachträgliche Bearbeitung der Daten | 13 |

### **Einleitung**

Für das Anlegen von Veranstaltungen mit Hilfe des Chess League Managers benötigt man eine Benutzerkennung.

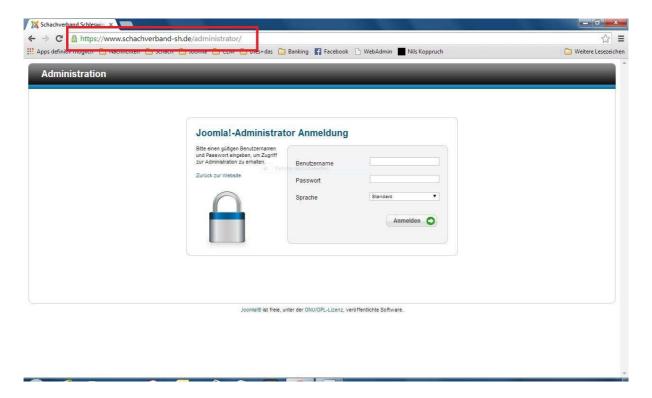
Im Folgenden werden die entsprechenden Funktionen des Chess League Managers beschrieben. Die Screenshots wurden zum Teil mit Windows XP und Chrome in der Version 22 und zum Teil mit Windows 7 und Firefox in der Version 29.01 erstellt. Grundsätzlich sollte der Chess League Manager unter allen gängigen Windows- und Browser-Versionen laufen. Bei Fragen zur Kompatibilität mit bestimmten Browsern und Betriebssystemen sollte man die Projektseite des Chess League Managers konsultieren: <a href="http://www.chessleaguemanager.de">http://www.chessleaguemanager.de</a>.

Der Chess League Manager wird der Einfachheit halber mit CLM bezeichnet.

#### Anmerkung:

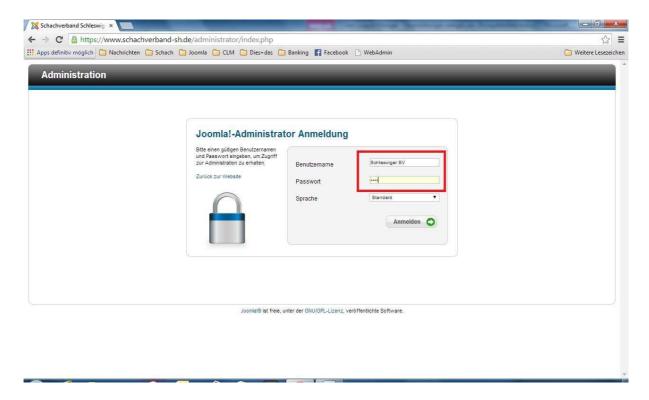
Seit der am 22.12.2014 vorgenommenen technischen Umstellung der SVSH-Webseite lautet die URL zum Ergebnisdienst <a href="http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/administrator">http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/administrator</a>. Die Screenshots in diesem Dokument zeigen noch die alte URL an.

## **01** Anmeldung



Seit der am 22.12.2014 vorgenommenen technischen Umstellung der SVSH-Webseite lautet die URL zum Ergebnisdienst <a href="http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/administrator">http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/administrator</a>.

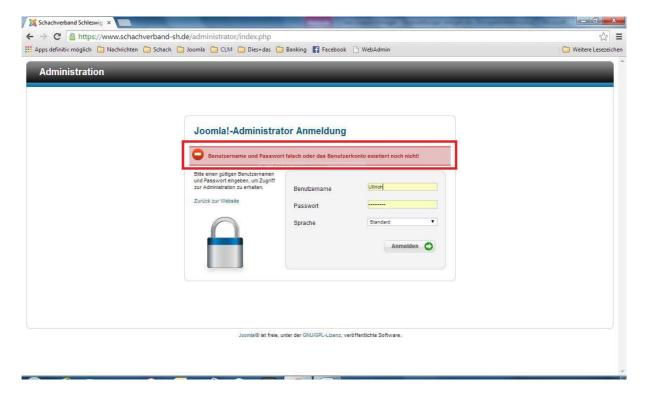
## 02 Benutzername und Passwort eingeben



Nach Eingabe des Benutzernamens und des Passworts erfolgt die Anmeldung durch das Anklicken der gleichnamigen Schaltfläche.

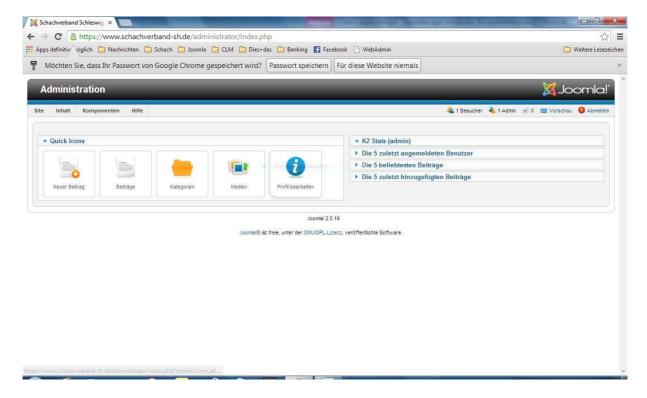
Chess League Manager 1.5 - Veranstaltungen anlegen - Seite 4 von 13

## 03 Anmeldung nicht erfolgreich



Falls die Kombination aus Benutzername und Passwort nicht gültig ist, erscheint diese Fehlermeldung.

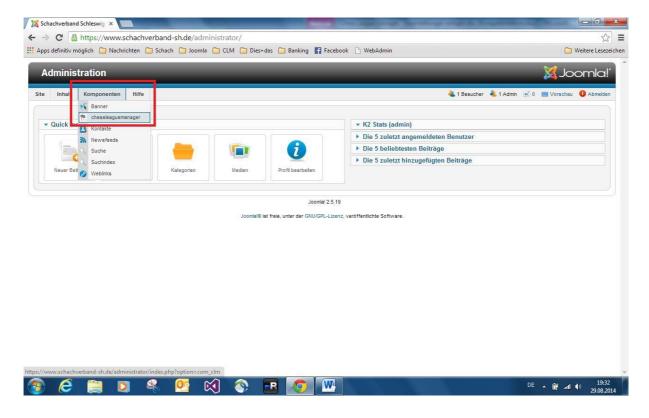
### **04 Anmeldung erfolgreich**



Nach erfolgreicher Anmeldung erscheint der Admin-Bereich der Webseite. Ein CLM-Benutzer kann nur die Funktionen aufrufen, für die er die Berechtigung hat. In diesem Dokument geht es nur um das Anlegen von Veranstaltungen.

Chess League Manager 1.5 - Veranstaltungen anlegen - Seite 6 von 13

### 05 Aufruf des CLM-Backends

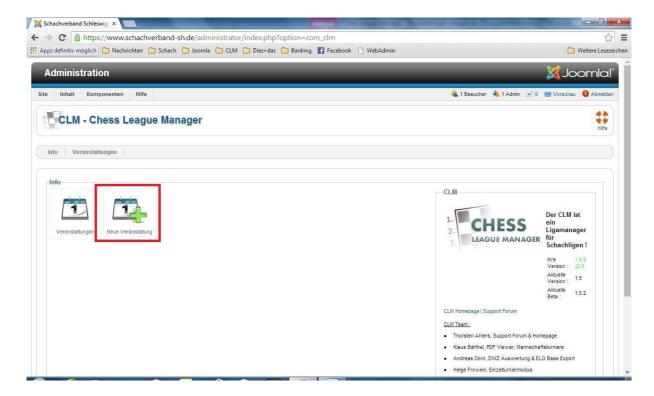


Der Start des CLM-Backends erfolgt durch Auswahl des Menüpunktes "Komponenten - Chess League Manager".

Technische Anmerkung: Eigentlich werden dort noch mehr Joomla-Komponenten angezeigt, da es sich um den Admin-Bereich der gesamten Webseite handelt. Falls versehentlich falsche Rechte vergeben wurden und an dieser Stelle mehr Punkte angezeigt werden als im obigen Screenshot zu erkennen sind, bitte eine entsprechende Nachricht an krauseu@lsv1873.de schicken.

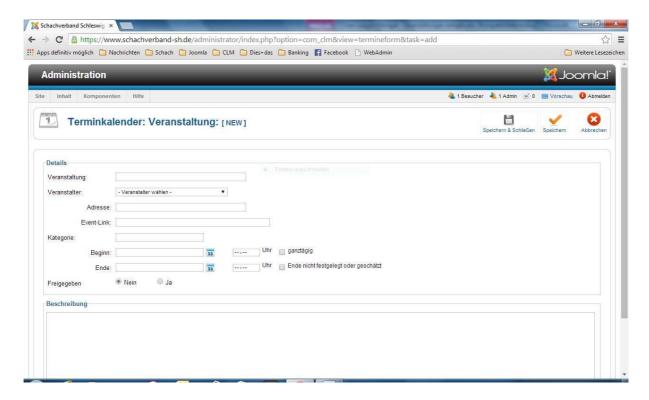
Achtung: Aus Sicherheitsgründen wird der Zugriff auf das Joomla-Backend nach 15 Minuten Inaktivität automatisch beendet!

### **06 Neue Veranstaltung**



Hier kann man Veranstaltungen anlegen. Das können zum Beispiel Blitz- oder Schnellturniere sein, offizielle Tagungen, Vereinsjubiläen, Simultanveranstaltungen, also alle schachlichen Aktivitäten in Schleswig-Holstein jenseits des reinen Ligabetriebs.

### 07 Daten eingeben



Nach dem Anklicken der Schaltfläche "Veranstaltung anlegen" erscheint diese Eingabemaske. Zu den Feldern im Einzelnen:

Veranstaltung: Name der Veranstaltung

<u>Veranstalter</u>: Verein auswählen (die Veranstaltung erscheint dann auch bei den

Vereinsdetails)

Adresse: freies Textfeld

Event-Link: Eingabe einer URL (wichtig: damit der Link funktioniert, muss auch der

Suffix <a href="http://">http://</a> eingegeben werden) Kategorie: wird zurzeit nicht genutzt

Beginn: Datum auswählen (Format JJJJ-MM-TT)

Uhr: Uhrzeit eingeben (Format SS-MM)

ganztägig: die Veranstaltung erscheint ohne Uhrzeiten in der Terminübersicht

Ende: Datum auswählen (Format JJJJ-MM-TT)

<u>Uhr</u>: Uhrzeit eingeben (Format SS-MM) <u>Ende nicht festgelegt oder geschätzt</u>: unklar

Freigegeben: Ja - die Veranstaltung wird im Frontend angezeigt

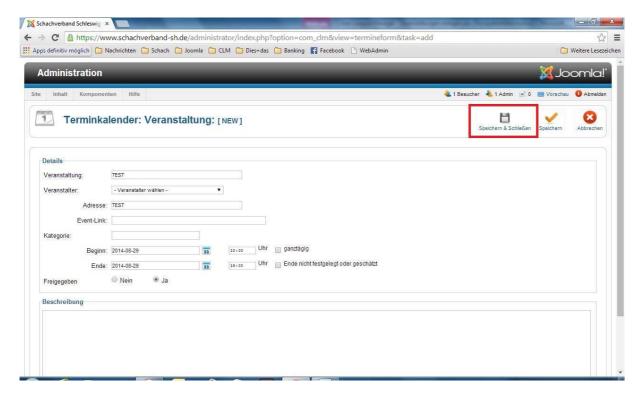
Beschreibung: freies Textfeld

Anmerkung: Leider kann man an dieser Stelle keine Dateianhänge direkt hinterlegen. Im Bedarfsfall bitte die Datei (d.h. die Ausschreibung) an <a href="mailto:krauseu@lsv1873.de">krauseu@lsv1873.de</a> schicken, damit sie intern gespeichert und dann verlinkt werden kann.

Chess League Manager 1.5 - Veranstaltungen anlegen - Seite 9 von 13



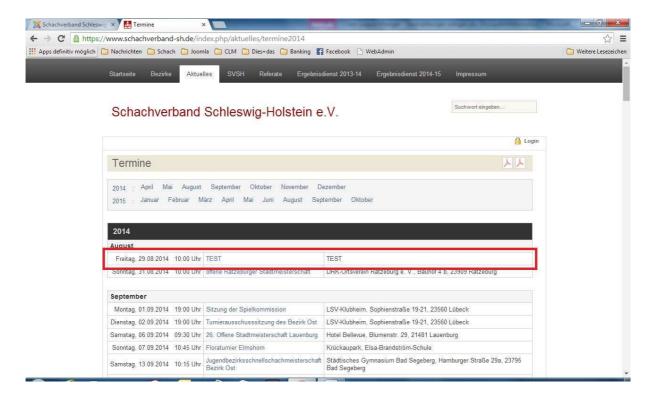
## 08 Dateneingabe erfolgt



Nach Eingabe aller Daten erfolgt das Speichern der Daten durch das Anklicken einer der beiden Schaltflächen am oberen rechten Bildschirmrand.

Chess League Manager 1.5 - Veranstaltungen anlegen - Seite 10 von 13

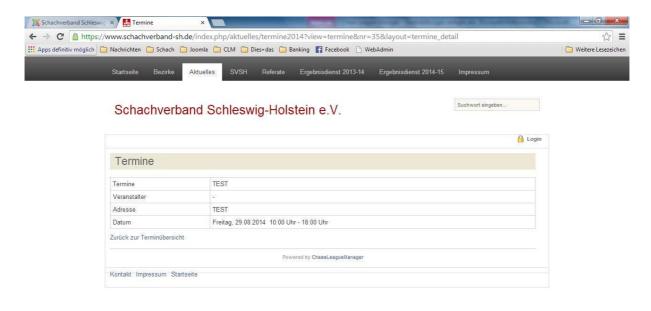
### 09 Anzeige im Frontend



Nach dem Speichern der Daten ist die Veranstaltung im Frontend, d.h. für alle Benutzer der Webseite, sichtbar, wenn das Feld "Freigegeben" auf "Ja" gesetzt wurde.

Anmerkung: Seit der am 22.12.2014 vorgenommenen technischen Umstellung der SVSH-Webseite lautet die URL zum Ergebnisdienst <a href="http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/">http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/</a>.

## 10 Anzeige der Details

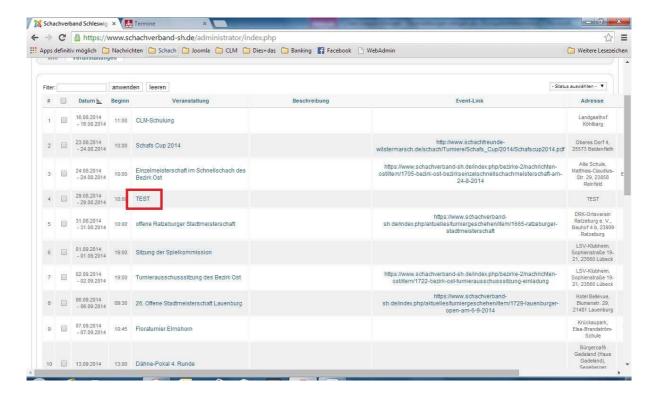


Durch das Anklicken des Veranstaltungsnamens kann man die Detailansicht öffnen.

Anmerkung: Hier werden nur die Felder angezeigt, die auch ausgefüllt wurden.

Chess League Manager 1.5 - Veranstaltungen anlegen - Seite 12 von 13

### 11 Nachträgliche Bearbeitung der Daten



Die Daten einer Veranstaltung können jederzeit geändert werden. Dazu muss man im Backend in der Liste der Veranstaltungen die entsprechende Veranstaltung durch einen Klick auf den Link öffnen.

Anmerkung: Das Rechtekonzept folgt an dieser Stelle dem Motto "Alles oder Nichts", d.h. ein Benutzer kann entweder gar keine Veranstaltungen bearbeiten oder alle. Man sollte natürlich trotzdem nur die eigenen Veranstaltungen verändern.

Chess League Manager 1.5 - Veranstaltungen anlegen - Seite 13 von 13