

# Chess League Manager 1.5 - Funktionen für Staffelleiter Schachverband Schleswig-Holstein - Stand vom 10.01.2015



|  |    |
|--|----|
| Einleitung.....                            | 2  |
| 01 Anmeldung .....                         | 3  |
| 02 Benutzername und Passwort eingeben..... | 4  |
| 03 Anmeldung nicht erfolgreich.....        | 5  |
| 04 Anmeldung erfolgreich .....             | 6  |
| 05 Aufruf des CLM-Backends .....           | 7  |
| 06 Ligenverwaltung .....                   | 8  |
| 07 Grundkonfiguration einer Liga.....      | 9  |
| 08 Ligadaten .....                         | 10 |
| 09 Wertung .....                           | 12 |
| 10 Bestenliste-Brettwertung.....           | 14 |
| 11 Einstellungen.....                      | 15 |
| 12 Speichern + Schließen.....              | 16 |
| 13 Runden erstellen.....                   | 17 |
| 14 Runden bearbeiten.....                  | 18 |
| 15 Rundenmanager .....                     | 19 |
| 16 Details .....                           | 20 |
| 17 Mannschaftsverwaltung.....              | 21 |
| 18 Liga auswählen .....                    | 22 |
| 19 Details .....                           | 23 |
| 20 Meldeliste bearbeiten.....              | 25 |
| 21 Spielerauswahl.....                     | 26 |
| 22 ML .....                                | 27 |
| 23 Anzeige im Frontend.....                | 28 |
| 24 Ergebnisse bearbeiten .....             | 29 |
| 25 Ergebnisse bearbeiten - Details .....   | 30 |
| 26 Andere Liga auswählen .....             | 31 |

## Einleitung

Für die Einrichtung von Ligen und die Bearbeitung von Mannschaftsmeldungen und Ergebnissen mit Hilfe des Chess League Managers benötigt man eine Benutzerkennung. Diese erhält man unter folgender e-Mail-Adresse: [krauseu@lsv1873.de](mailto:krauseu@lsv1873.de).

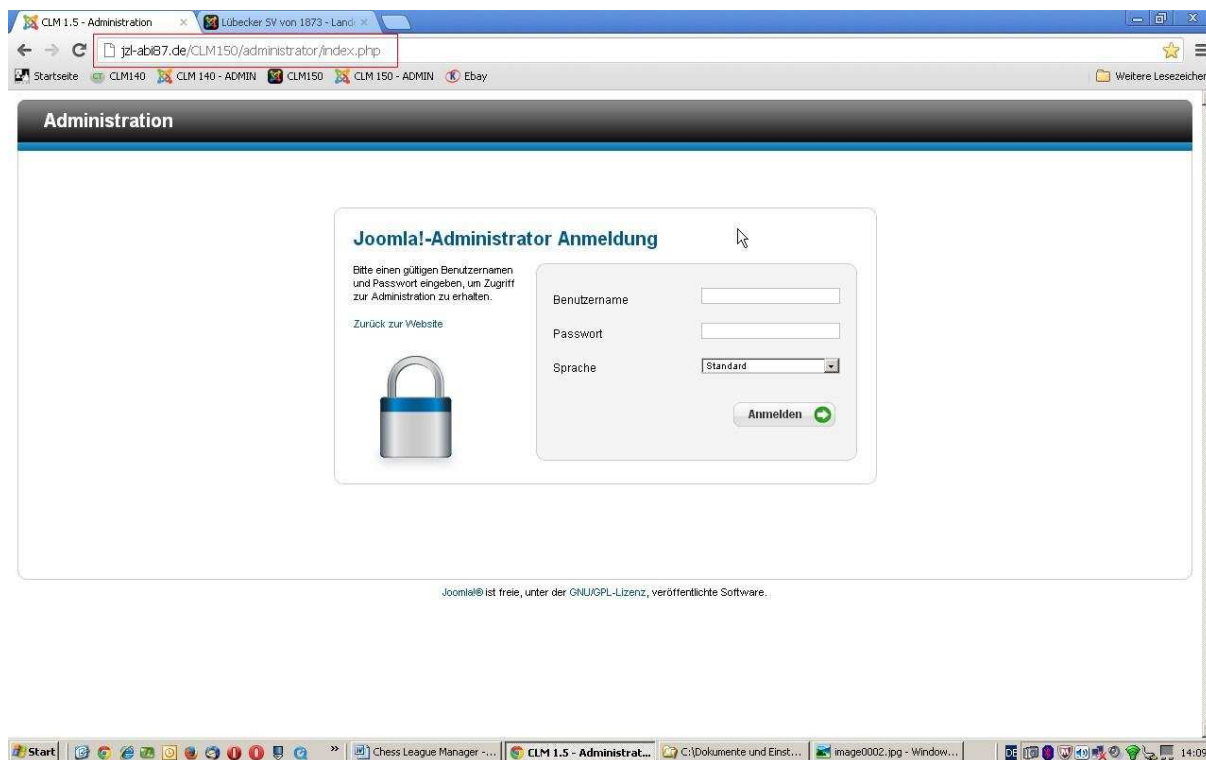
Im Folgenden werden die entsprechenden Funktionen des Chess League Managers beschrieben. Die Screenshots wurden auf einem Rechner mit Windows XP, 32 Bit erstellt, der verwendete Browser war Chrome in der Version 22. Grundsätzlich sollte der Chess League Manager unter allen gängigen Windows- und Browser-Versionen laufen. Bei Fragen zur Kompatibilität mit bestimmten Browsern und Betriebssystemen sollte man die Projektseite des Chess League Managers konsultieren: <http://www.chessleaguemanager.de>.

Der Chess League Manager wird der Einfachheit halber mit CLM bezeichnet. Die Punkte, die als "unklar" bezeichnet werden, werden in einer späteren Version dieser Anleitung erläutert.

Anmerkung:

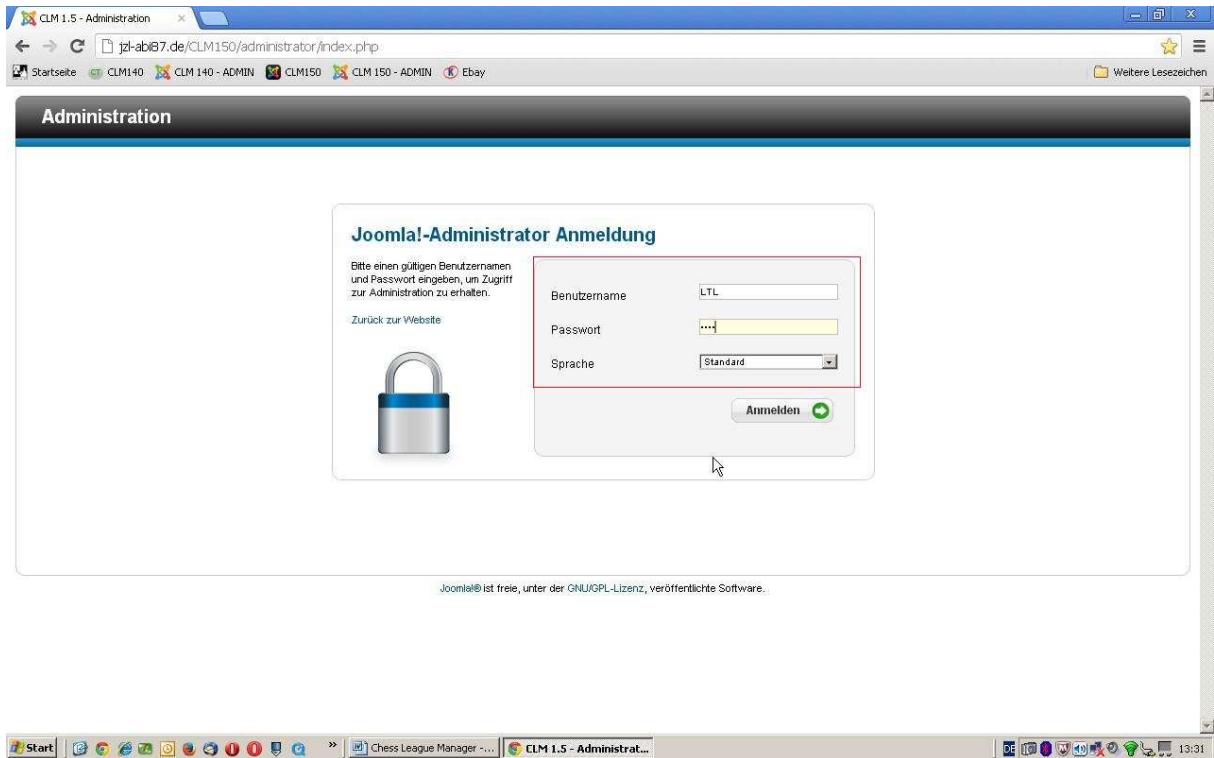
Seit der am 22.12.2014 vorgenommenen technischen Umstellung der SVSH-Webseite lautet die URL zum Ergebnisdienst <http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/administrator>. Die Screenshots in diesem Dokument zeigen noch die alte URL an.

# 01 Anmeldung



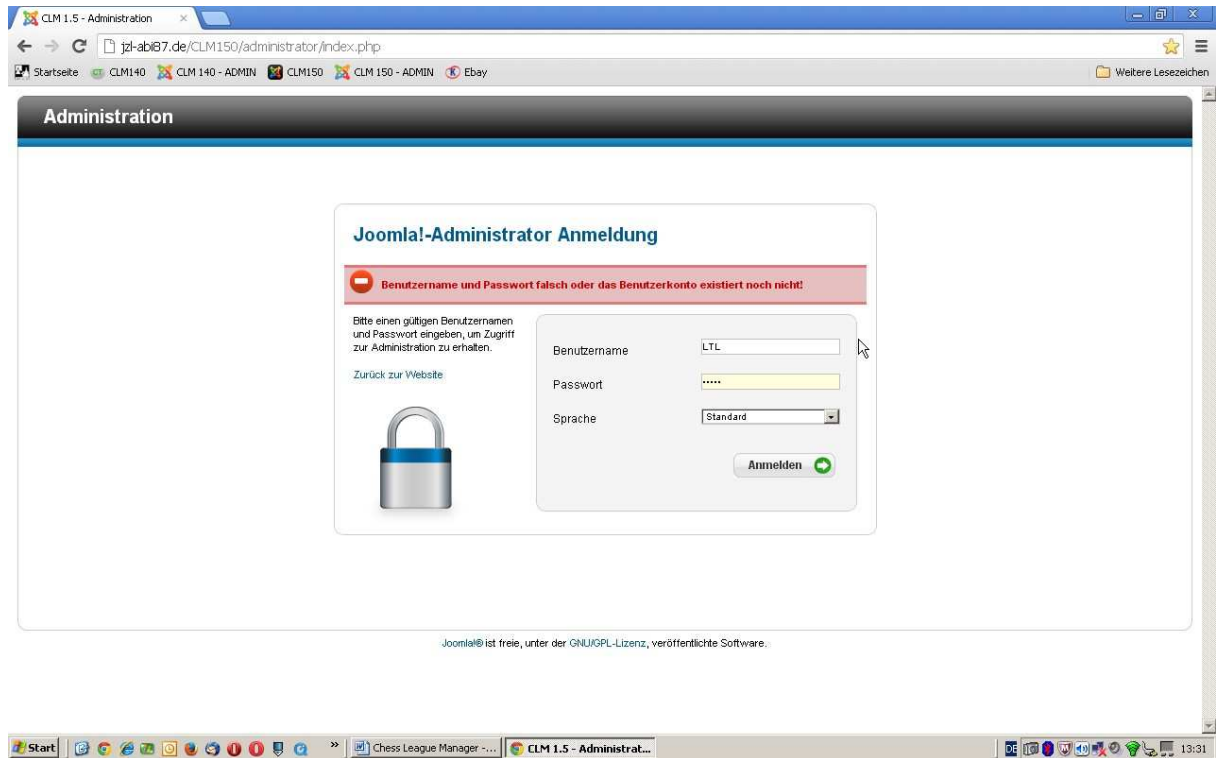
Für den Zugriff als Staffelleiter erfolgt der Zugriff über das sogenannte Backend, den administrativen Bereich der Webseite: <http://ergebnisdienst.schachverband-sh.de/administrator>.

## 02 Benutzername und Passwort eingeben



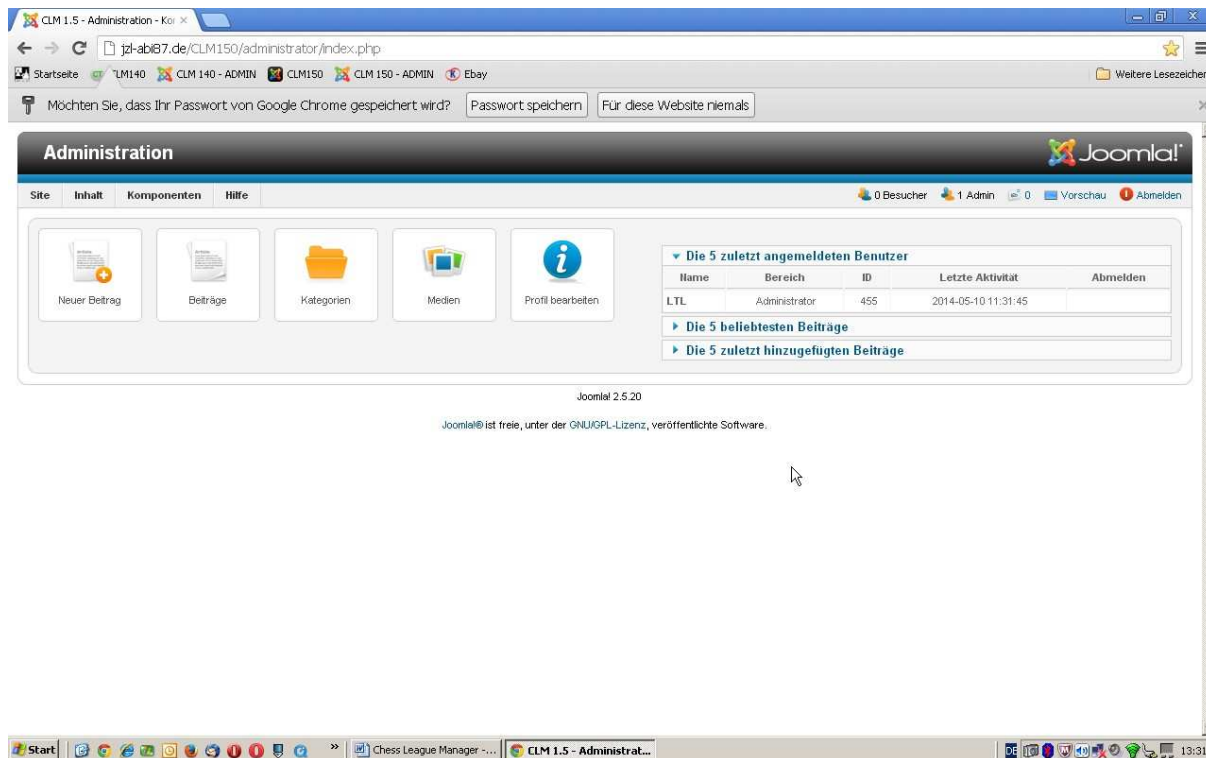
Nach Eingabe des Benutzernamens und des Passworts erfolgt die Anmeldung durch das Anklicken der gleichnamigen Schaltfläche.

## 03 Anmeldung nicht erfolgreich



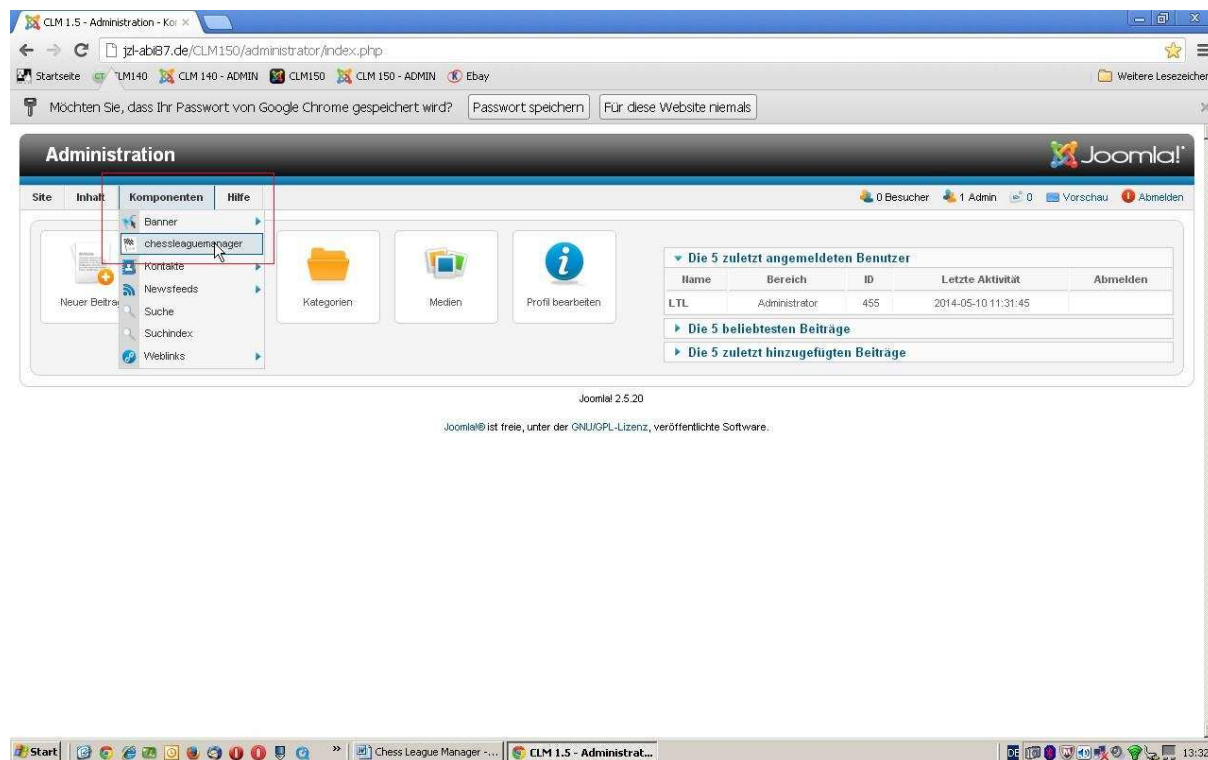
Falls die Kombination aus Benutzernamen und Passwort nicht gültig ist, erscheint diese Fehlermeldung.

## 04 Anmeldung erfolgreich



Nach erfolgreicher Anmeldung erscheint der Admin-Bereich der Webseite. Ein CLM-Benutzer kann nur die Funktionen aufrufen, für die er die Berechtigung hat. Als Staffelleiter kann man nur die Ligen konfigurieren, für die man als Staffelleiter hinterlegt ist. Zur Einrichtung der Ligen gehören die Eckdaten (Rundenzahl, Anzahl Stamm- und Ersatzspieler, Termine etc.) und die teilnehmenden Mannschaften. Die Meldelisten werden in der Regel durch die Mannschaftsführer im Frontend eingegeben, können aber bei Bedarf danach durch den Staffelleiter korrigiert werden.

## 05 Aufruf des CLM-Backends

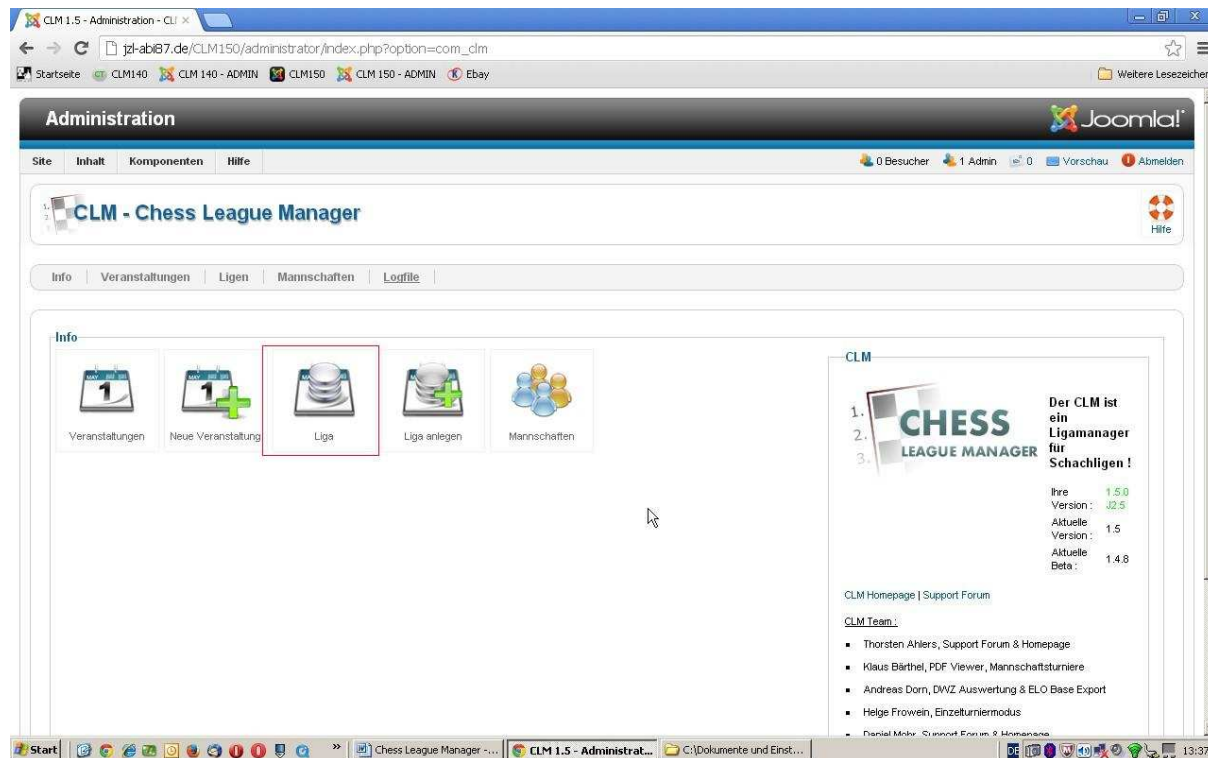


Der Start des CLM-Backends erfolgt durch Auswahl des Menüpunktes "Komponenten - Chess League Manager".

Technische Anmerkung: Eigentlich werden dort noch mehr Komponenten angezeigt, da es sich um den Admin-Bereich der gesamten (Joomla-)Webseite handelt. Falls versehentlich falsche Rechte vergeben wurden und an dieser Stelle mehr Punkte angezeigt werden als im obigen Screenshot zu erkennen sind, bitte eine entsprechende Nachricht an [krauseu@lsv1873.de](mailto:krauseu@lsv1873.de) schicken.

**Achtung: Aus Sicherheitsgründen wird der Zugriff auf das Joomla-Backend nach 15 Minuten Inaktivität automatisch beendet!**

## 06 Ligenverwaltung



Die Ligenverwaltung öffnet man durch das Anklicken der mit "Liga" beschrifteten Grafik oder durch den Link "Ligen" in der Menüleiste darüber. Durch das Anklicken der Schaltfläche „Liga anlegen“ kann man eine neue Liga erstellen.



## 07 Grundkonfiguration einer Liga

| # | Liga       | Saison  | Rundenanzahl (Durchgänge) | # Mannschaften | # Stamm | # Ersatz | SL | Mail | Hinweis | Freigegeben | ID |
|---|------------|---------|---------------------------|----------------|---------|----------|----|------|---------|-------------|----|
| 1 | Landesliga | 2014/15 | 9 Runden                  | 10             | 8       | 12       | 0  |      |         |             | 2  |

Hier werden alle Ligen angezeigt. Die Ligen, für die der aktuelle Benutzer als Staffelleiter hinterlegt ist, erscheinen in blauer Schrift und sind bearbeitbar. Das Anklicken einer Liga öffnet ein neues Fenster, in dem die Grundkonfiguration vorgenommen werden kann.

Anmerkung: Bestimmte Daten sollten unbedingt beim ersten Speichern korrekt eingegeben und danach nicht mehr geändert werden! Dazu zählen die Anzahl der Mannschaften und der Runden und die Entscheidung, ob die Liga ein- oder doppelrundig gespielt werden soll.

**Die Staffelleiter sind auch berechtigt, neue Ligen anzulegen! Dazu genügt es, die Schaltfläche „Neu“ am oberen rechten Rand des Bildschirms anzuklicken.**

Bei einer Liga mit einer ungeraden Anzahl  $x$  an Mannschaften sollten folgende Daten eingegeben werden:  $x$  Mannschaften und  $x$  Runden. Dann wird die  $x+1$ te Mannschaft "Spielfrei" automatisch angelegt. Bei einer nachträglichen Änderung auf eine ungerade Anzahl von Mannschaften muss eine Mannschaft "Spielfrei" manuell hinzugefügt werden. Vgl. auch das Bild in Kapitel 18 und dort die Schaltfläche <Neu>.

## 08 Ligadaten

The screenshot shows the Joomla! administration interface for the Chess League Manager 1.5. The page is titled "Administration" and displays the "Liga: [New]" form. The form is divided into several sections:

- Ligadaten:** This section contains various input fields and dropdown menus for defining league data. Fields include "Liga Name", "Staffelleiter" (with a selection dropdown), "Saison" (with a selection dropdown), "Rang-/Meldeliste" (with a selection dropdown), "Anzahl Mannschaften", "Stichtag für Mannschaftsaufstellung" (with a date/time input), "Anzahl Stammspieler", "Anzahl Ersatzspieler", "Anzahl Runden", "Anzahl Durchgänge" (with a dropdown for 1 or 2), "Paarungsmodus" (with a dropdown for "FIDE Tabelle (Standard)"), "vertauschtes Heimrecht" (with radio buttons for "Nein" and "Ja"), "Ersatzregel innerhalb der Liga" (with a dropdown for "Standard"), and "Anzahl Partnervereine ohne Trägerverein".
- Bemerkungen:** This section contains two text areas for "öffentliche" (public) and "interne" (internal) remarks.
- Hinweise:** This section contains a "Paarungsmodus:" section with a "Standard:" sub-section and a "zentrale Endrunde:" sub-section. The "Standard:" sub-section includes a "Paarung nach FIDE Tabelle" and a "zentrale Endrunde:" sub-section with a list of rules: "- Die erste Runde nach FIDE Tabelle wird als letzte zentral ausgespielt." and "- Alle anderen Runden rücken um einen Zähler nach. (R2->R1, R3->R2 etc.)". The "Ersatzregel:" sub-section includes a "Standard:" sub-section with a list of rules: "- falls mehrere Mannschaften eines Vereins in der Liga spielen -".
- Wertung:** This section contains input fields for "Sieg", "Remis", "Niederlage", and "Antrittspunkt".

Liganame: öffentlich sichtbarer Name der Liga (freie Texteingabe)

Staffelleiter: Name des Staffelleiters (Auswahl aus Liste)

Saison: Saison, in der diese Liga ausgespielt wird (Auswahl aus Liste)

Rang-/Meldeliste: unklar

Anzahl Mannschaften: Anzahl der Mannschaften (freie Eingabe einer Zahl)

Stichtag für Mannschaftsaufstellung: bis zu diesem Termin (d.h. bis 24:00 Uhr an diesem Tag) kann der Mannschaftsführer die Aufstellung im Frontend noch korrigieren

Anzahl Stammspieler: Anzahl der Stammspieler (freie Eingabe einer Zahl)

Anzahl Ersatzspieler: Anzahl der Ersatzspieler (freie Eingabe einer Zahl)

Anzahl Runden: Anzahl der Runden (freie Eingabe einer Zahl)

Anzahl Durchgänge: 1 oder 2 (d.h. ein- oder doppelrundig)

Paarungsmodus: FIDE Tabelle (eine zentrale Endrunde gibt es zurzeit in keiner SH-Liga)

Vertauschtes Heimrecht: unklar

Ersatzregel innerhalb der Liga

Standard: Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden

Ersatz möglich: Spieler einer unterrangigen Mannschaft können als Ersatz in einer höherrangigen Mannschaft eingesetzt werden

Anzahl Partnervereine ohne Trägerverein: unklar

**Achtung: Die ersten drei Felder bitte nur editieren, wenn absolute Klarheit über den Inhalt besteht! Insbesondere eine falsche Saison- oder Staffelleiterauswahl kann unerwünschte Auswirkungen in Bezug auf die weitere Bearbeitung der Liga haben!**

# 09 Wertung

|                   | Sieg | Remis | Niederlage | Antrittspunkt |
|-------------------|------|-------|------------|---------------|
| Partiewertung     | 1    | 0,5   | 0          | 0             |
| Mannschaftspunkte | 2    | 1     | 0          | 0             |

| 1. Sort.kriterium       | 2. Sort.kriterium       |
|-------------------------|-------------------------|
| erzielte Punkte         | gespielte Partien       |
| 3. Sort.kriterium       | 4. Sort.kriterium       |
| DWZ-Niveau              | DWZ-Leistung            |
| 5. Spalte               | 6. Spalte               |
| --Kriterium auswählen-- | --Kriterium auswählen-- |

**Partiewertung:** Anzahl der Punkte, die für einen Sieg, ein Remis oder eine Niederlage in einer Partie vergeben werden (freie Eingabe einer Zahl)

Anmerkung: Antrittspunkte gibt es in SH zurzeit in keiner Liga

**Mannschaftspunkte:** Anzahl der Punkte, die für einen Sieg, ein Remis oder eine Niederlage in einem Mannschaftskampf vergeben werden (freie Eingabe einer Zahl)

Anmerkung: Antrittspunkte gibt es in SH zurzeit in keiner Liga

## Siegbedingungen

**Standard:** Die Mannschaft mit der Mehrzahl der Brettunkte gewinnt. Bei Brettpunktgleichheit wird eine Punkteteilung durchgeführt.

**erweiterter Standard:** Die Mannschaft mit mehr als der Hälfte der maximal zu erreichenden Brettunkte gewinnt. Bei Erreichen der Hälfte der Brettunkte erhält die Mannschaft die halbe Mannschaftspunktzahl.

## Berliner Wertung

**keine Berücksichtigung:** Die Berliner Wertung hat keinen Einfluss auf die Rangliste und wird nicht ausgewiesen.

**3. Kriterium:** Die Berliner Wertung ist das dritte Kriterium bei Feststellung der Rangliste nach Mannschafts- und Brettunkten, aber vor Ordering. Die Berliner Wertung wird angezeigt.

**4. Kriterium:** Die Berliner Wertung ist das vierte Kriterium bei Feststellung der Rangliste nach Mannschafts- und Brettunkten und Ordering. Die Berliner Wertung wird angezeigt.

Anmerkung: Der obenstehende Text stammt von der CLM-Projektseite. "Ordering" bedeutet, dass der Eintrag in der Spalte "Reihenfolge" im Mannschaftenmanager (Kapitel 15) über die Platzierung entscheidet.

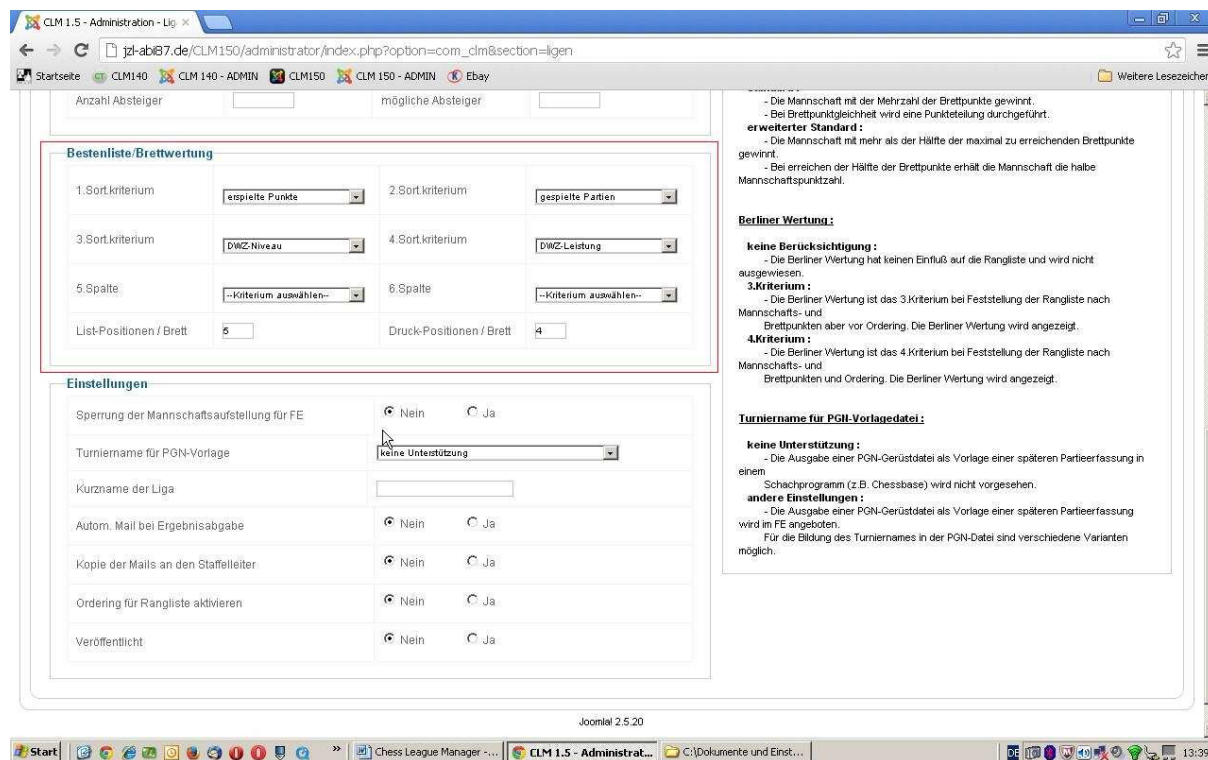
Anzahl Aufsteiger: nur wichtig für die Anzeige der Tabelle im Frontend

mögliche Aufsteiger: nur wichtig für die Anzeige der Tabelle im Frontend

Anzahl Absteiger: nur wichtig für die Anzeige der Tabelle im Frontend

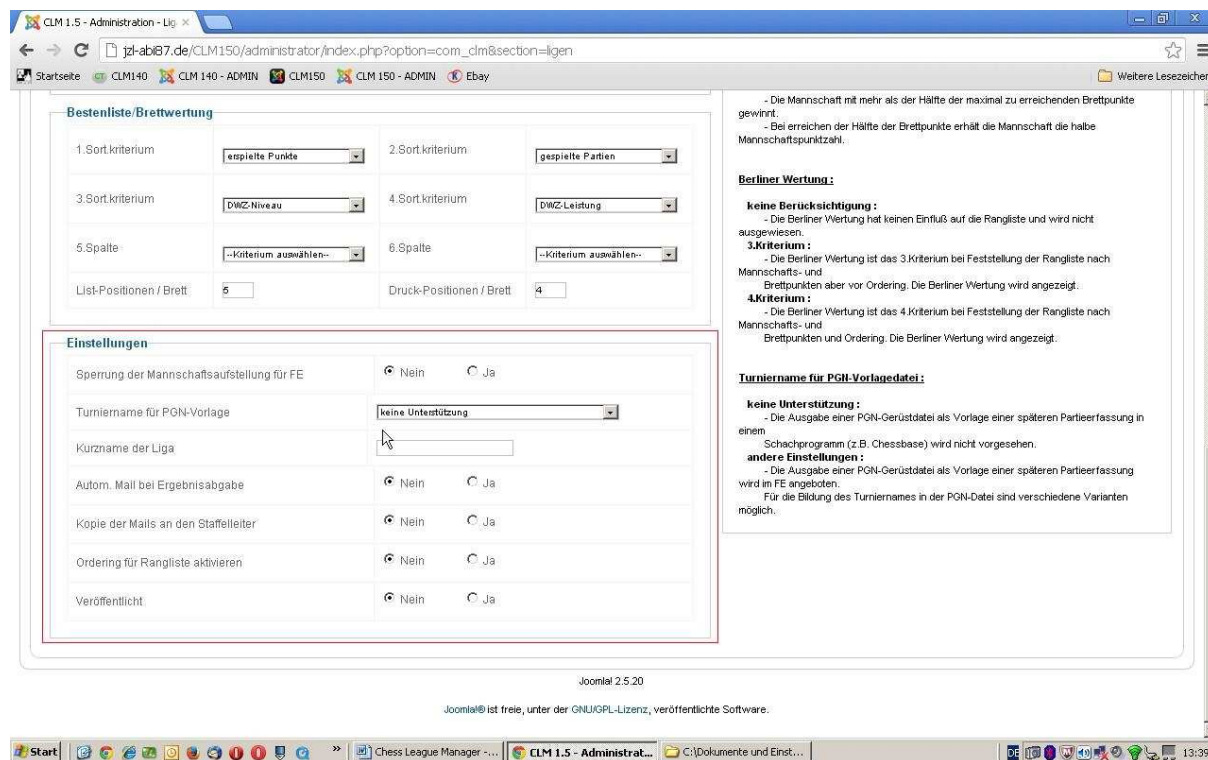
mögliche Absteiger: nur wichtig für die Anzeige der Tabelle im Frontend

# 10 Bestenliste-Brettwertung



Hier können die Kriterien ausgewählt werden, nach denen die Brettbesten in der Saisonstatistik ermittelt werden. Außerdem kann man festlegen, wie viele Plätze im Frontend und in der Druckausgabe ausgegeben werden. **Aus Gründen der Einheitlichkeit über alle Ligen die Vorgabewerte bitte nicht ändern!**

# 11 Einstellungen



**Sperrung der Mannschaftsaufstellung für FE: "Ja" bedeutet, dass die Mannschaftsführer für diese Liga die Ergebnisse nicht eingeben können.**

**Turniername für PGN-Vorlage: "Keine Unterstützung" bedeutet, dass man die Partienköpfe nicht in ein pgn-Gerüst exportieren kann, ein anderer Eintrag legt das Format des Turniernamens fest, wenn dieser Export durchgeführt wird.**

**Kurzname der Liga: Nur wichtig für den pgn-Export**

**Automatische Mail bei Ergebnisabgabe: "Ja" bedeutet, dass eine Mail an beide Mannschaftsführer verschickt wird, sobald ein Ergebnis gemeldet wurde.**

**Kopie der Mails an den Staffelleiter: "Ja" bedeutet, dass eine Mail an den Staffelleiter verschickt wird, sobald ein Ergebnis gemeldet wurde.**

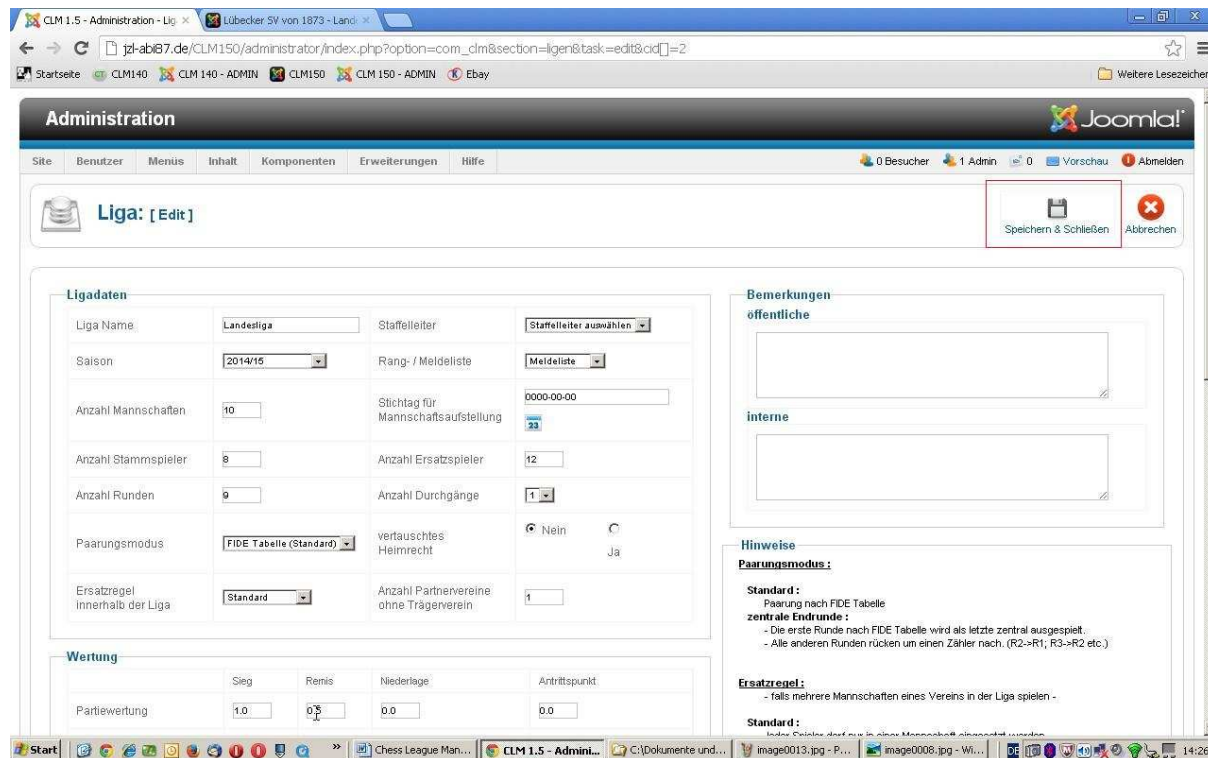
**Ordering für Rangliste aktivieren: "Ja" bedeutet, dass die Reihenfolge der Mannschaften in der aktuellen Tabelle unabhängig von der tatsächlichen Reihenfolge nach Punkten gesetzt wird. Wenn diese Option aktiviert ist, wird die Platzierung mit der Spalte "Reihenfolge" im Mannschaften Menü überschrieben.**

**Veröffentlicht: "Ja" bedeutet, dass die Liga im Frontend (d.h. für alle Benutzer) sichtbar ist.**

## Anmerkung

Falsche Einstellungen bei den beiden fettgedruckten Hinweisen sind die häufigste Fehlerursache, wenn die Liga im Frontend nicht korrekt angezeigt wird.

## 12 Speichern + Schließen

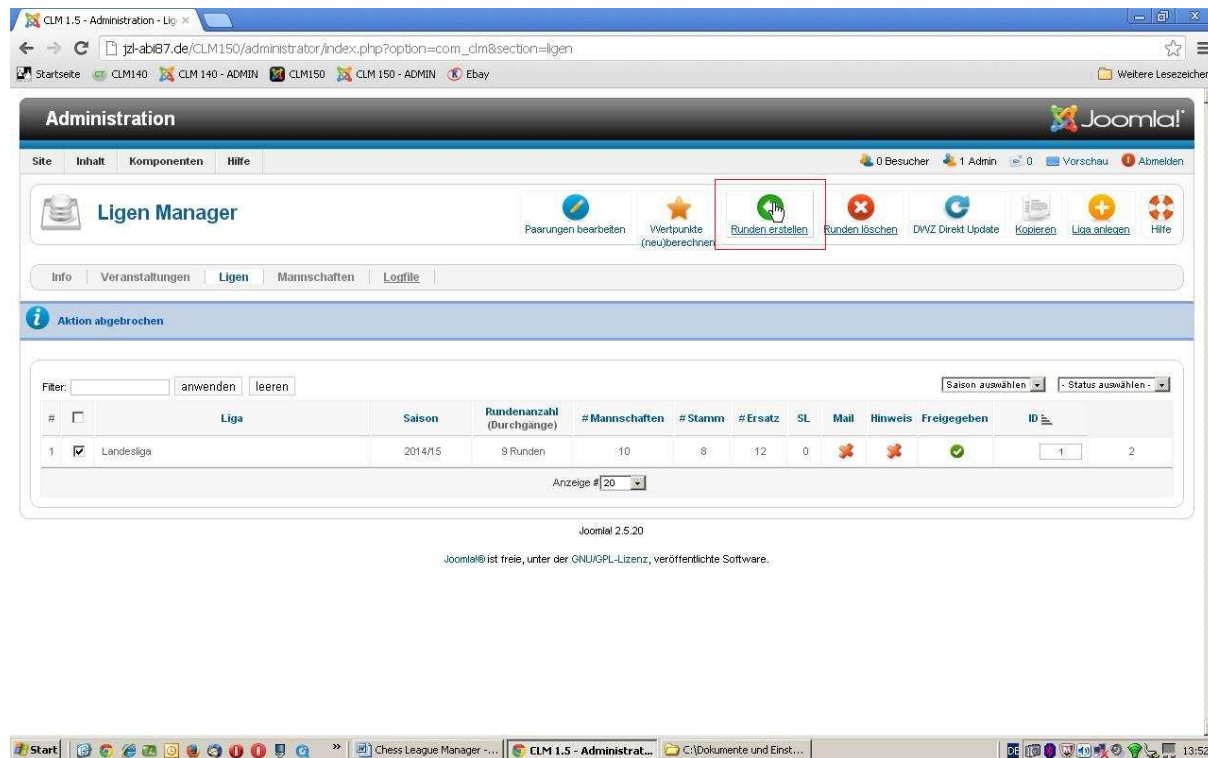


Nach Abschluss der Konfiguration der Liga speichert man die Änderung durch das Anklicken der Schaltfläche "Speichern & Schließen".

**Achtung: Bitte das in der Einleitung erwähnte Timeout von 15 Minuten bzgl. der Benutzerinaktivität beachten! In dem Fall ist eine Neuansmeldung erforderlich und die bis dahin vorgenommenen Änderungen werden verworfen!**



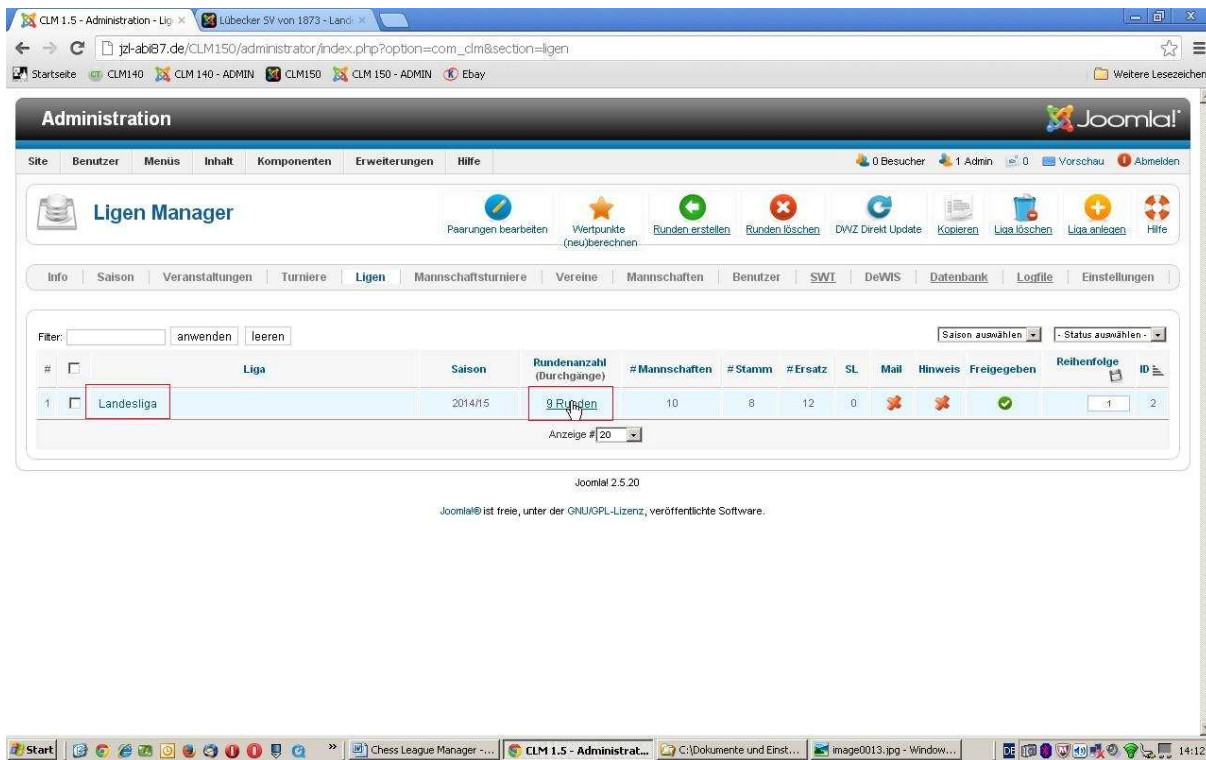
## 13 Runden erstellen



Durch das Anklicken der Schaltfläche "Runden erstellen" am oberen Rand des Bildschirms werden alle Runden für die ausgewählte Liga erstellt.

**Achtung: Die Liga muss vorher am linken Rand der Liste markiert werden! Eine Mehrfachauswahl ist nicht möglich. Dies gilt für alle Schaltflächen! Bevor eine Liga gelöscht werden kann, müssen erst die Runden gelöscht werden. Dies erfolgt mit Hilfe der Schaltfläche am oberen Rand des Bildschirms.**

# 14 Runden bearbeiten



Durch das Anklicken des Links "X Runden" in der dritten Spalte können die einzelnen Runden editiert werden.

# 15 Rundenmanager

Administration Joomla!

Site Benutzer Menüs Inhalt Komponenten Erweiterungen Hilfe 0 Besucher 1 Admin 0 Vorschau 1 Abmelden

Runden Manager

DWZ löschen DWZ auswerten Runde Prüfen Freigeben Sperrern Kopieren Löschen Neu Hilfe

Info Saison Veranstaltungen Turniere Ligen Mannschaftsturniere Vereine Mannschaften Benutzer SWI DeWIS Datenbank Loflle Einstellungen

Filter: anwenden leeren Saison auswählen Landesliga Status auswählen

| # | Runde   | Nr | Datum      | Beginn | Ergebnisse | Liga       | Saison  | Meldung | SL OK | Hinweis | DWZ | Freigegeben | Reihenfolge             | ID |
|---|---------|----|------------|--------|------------|------------|---------|---------|-------|---------|-----|-------------|-------------------------|----|
| 1 | Runde 1 | 1  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 10 |
| 2 | Runde 2 | 2  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 11 |
| 3 | Runde 3 | 3  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 12 |
| 4 | Runde 4 | 4  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 13 |
| 5 | Runde 5 | 5  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 14 |
| 6 | Runde 6 | 6  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 15 |
| 7 | Runde 7 | 7  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 16 |
| 8 | Runde 8 | 8  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 17 |
| 9 | Runde 9 | 9  | 0000-00-00 | 00:00  | Ergebnisse | Landesliga | 2014/15 |         |       |         |     |             | <input type="radio"/> 0 | 18 |

Anzeige # 20

Joomla! 2.5.20

Durch das Anklicken des blau markierten Links "Runde X" öffnet man ein neues Fenster, in dem die Grundeinstellungen zu dieser Runde vorgenommen werden können.

## 16 Details

The screenshot shows the Joomla! administration interface for editing a round (Runde) in Chess League Manager 1.5. The interface is in German and includes a navigation menu at the top with options like 'Site', 'Benutzer', 'Menüs', 'Inhalt', 'Komponenten', 'Erweiterungen', and 'Hilfe'. The main content area is titled 'Runde: [Edit]' and contains a form with the following fields:

- Runde:** Text input field containing 'Runde 3'.
- Nr.:** Text input field containing '3'.
- Rundetermin:** Date and time picker showing '0000-00-00'.
- Beginn:** Time picker showing '00:00'.
- Korrektur der Ergebnismeldung bis:** Date and time picker showing '0000-00-00' and '24:00'.
- Saison:** Dropdown menu showing '2014/15'.
- Liga:** Dropdown menu showing 'Landesliga'.
- Meldung möglich:** Radio buttons for 'Nein' (selected) and 'Ja'.
- Staffelleiterfreigabe:** Radio buttons for 'Nein' (selected) and 'Ja'.
- Freigegeben:** Radio buttons for 'Nein' (selected) and 'Ja'.

There are also two text areas for 'Bemerkungen' (Remarks): 'öffentliche' (public) and 'interne' (internal). The Joomla! logo and version number (2.5.20) are visible at the bottom of the page.

**Runde:** Öffentlich sichtbarer Name der Runde

**Nr.:** unklar (bestimmt vermutlich die Reihenfolge, in der die Runden angezeigt werden)

**Rundetermin:** Spieltag dieser Runde, Auswahl über das Kalender-Steuerelement oder Eingabe im Format JJJJ-MM-TT, also zum Beispiel 2013-12-24

**Beginn:** Uhrzeit, zu der die Runde beginnt

**Korrektur der Ergebnismeldung bis:** Datum + Uhrzeit, bis zu der die Ergebnismeldung im Frontend durch den Mannschaftsführer korrigiert werden kann

**Saison:** Saison, zu der diese Runde gehört

**Liga:** Liga, zu der diese Runde gehört

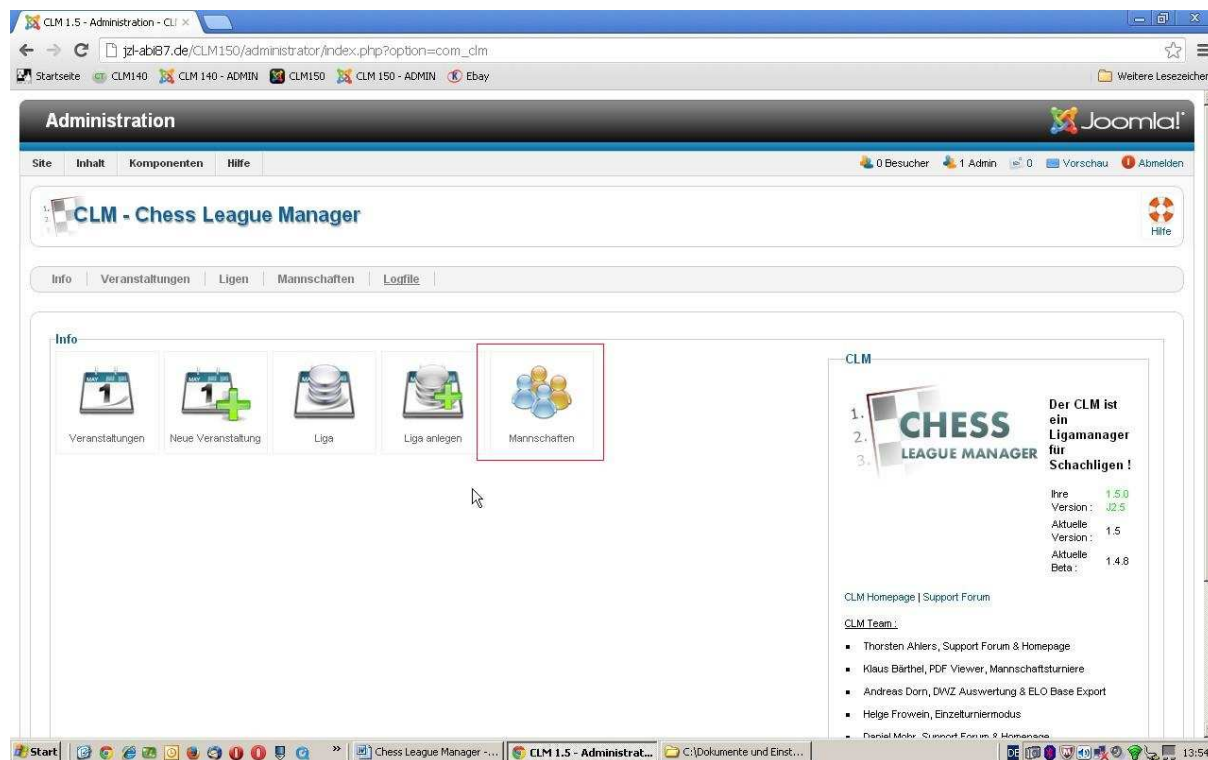
**Meldung möglich:** "Ja" bedeutet, dass die Mannschaftsführer für diese Runde Ergebnisse melden können

**Staffelleiterfreigabe:** "Ja" bedeutet, dass der Staffelleiter die Ergebnisse geprüft und für korrekt befunden hat

**Freigegeben:** "Ja" bedeutet, dass diese Runde im Frontend (d.h. für alle Benutzer) sichtbar ist

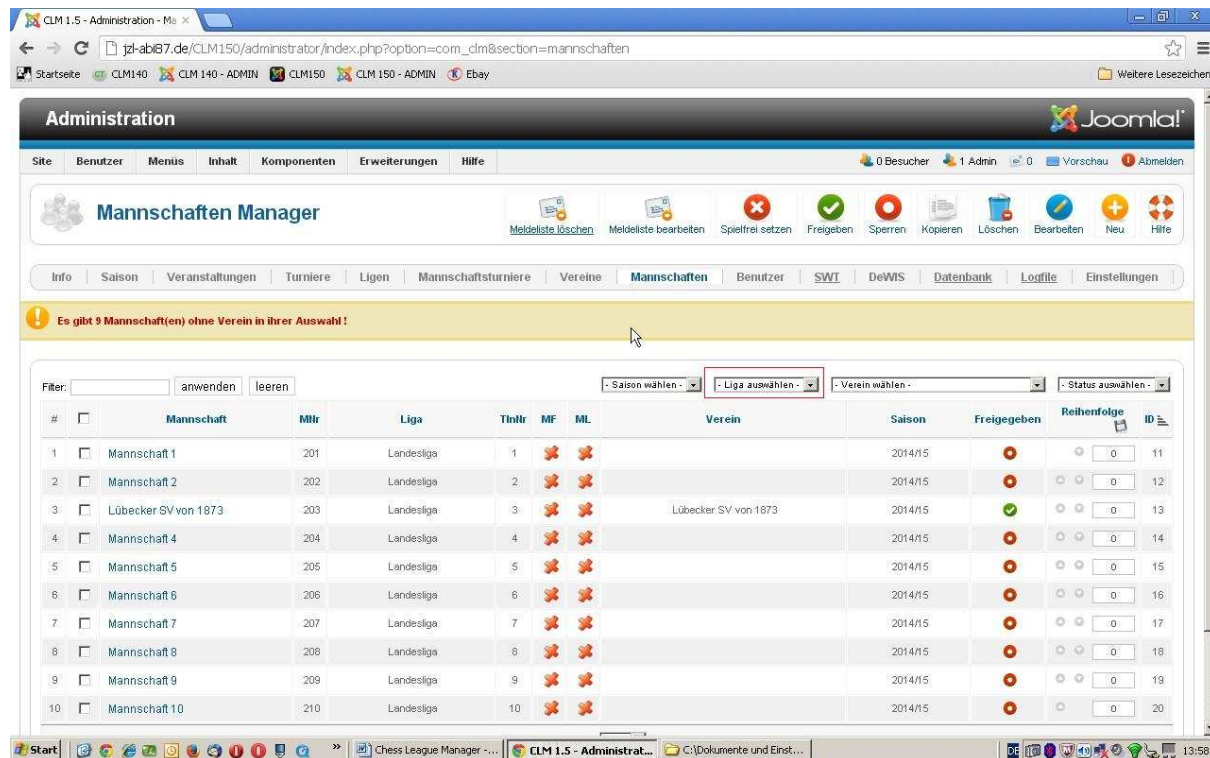
**Achtung: Eine falsche Saison- oder Ligaauswahl kann unerwünschte Auswirkungen in Bezug auf die weitere Bearbeitung der Runde haben!**

# 17 Mannschaftsverwaltung



Bevor die Mannschaftsführer die Meldung im Frontend abgeben können, müssen die Mannschaften richtig konfiguriert werden. Das Anklicken der Schaltfläche "Mannschaften" oder des gleichnamigen Menüpunktes am oberen Rand öffnet den Mannschaftenmanager.

# 18 Liga auswählen



Hier werden alle Mannschaften aller Ligen angezeigt, für die der aktuelle Benutzer als Staffelleiter hinterlegt ist. Falls die Liste zu unübersichtlich ist, kann die Anzahl der Einträge durch die Auswahl der Liga am oberen Rand der Liste reduziert werden.

## 19 Details

Details

Mannschaft : Lübecker SV von 1873

Mannschaftsnummer : 203

Teilnehmer Nummer : 3

Saison : 2014/15

Liga : Landesliga

Verein : Lübecker SV von 1873

Spielgemeinschaft mit : - Verein wählen -

Mannschaftsführer : - Mannschaftsführer auswählen -

Freigegeben :  Nein  Ja

Setzen Sie Kommas, um Zeilenumbrüche einzufügen.

Spiellokal 1 :

Max. 4 Zeilen werden im Frontend dargestellt, siehe auch Hinweise zum Routenplaner auf unserer Projektseite unter FAQ.

Spiellokal 2 :

Termine :

Max. 3 Zeilen werden im Frontend dargestellt.

Homepage :

Bemerkungen

öffentliche

interne

Joomla! 2.5.20

Start Chess League Manager ... CLM 1.5 - Administrat... C:\Dokumente und Einst... image0017.jpg - Window... 14:13

Das Anklicken eines Mannschaftsnamens im Mannschaftenmanager (Kapitel 21) öffnet das Fenster zur Bearbeitung der Eckdaten dieser Mannschaft.

**Mannschaft:** Der öffentlich sichtbare Name dieser Mannschaft, in der Regel der Vereinsname mit einer nachgestellten römischen Ziffer.

**Mannschaftsnummer:** interne ID in den Datenbanktabellen, bitte nicht ändern!

**Teilnehmer Nummer:** Nummer, die sich nach der Auslosung ergeben hat

**Saison:** Auswahl der Saison, für die die hier hinterlegten Daten gültig sind

**Liga:** Auswahl der Liga

**Achtung: Eine falsche Saison- oder Ligaauswahl kann unerwünschte Auswirkungen in Bezug auf die weitere Bearbeitung der Mannschaft haben!**

**Verein:** Auswahl des Vereins, zu dem diese Mannschaft gehört

**Spielgemeinschaft mit:** unklar (vermutlich führt ein Eintrag an dieser Stelle dazu, dass bei der Meldeliste Spieler beider Vereine zur Auswahl angeboten werden)

**Mannschaftsführer:** Name des Benutzers, der für diesen Verein die Rolle des Mannschaftsführers wahrnimmt

**Anmerkung: Dieser Benutzer muss vorher durch einen Administrator eingerichtet werden.**

**Freigegeben:** "Ja" bedeutet, dass diese Mannschaft im Frontend (d.h. für alle Benutzer) sichtbar ist

**Spiellokal 1:** Adresse des Spiellokals

Spielokal 2: Adresse des Ersatz-Spiellokals

Termine: Spielabend etc.

Homepage: URL zur Webseite des Vereins

Anmerkung: Freigegeben = "Nein" ergibt nur Sinn, wenn diese "Mannschaft" der Platzhalter für "Spielfrei" ist. Andernfalls könnte man die Mannschaft auch genauso gut löschen.



## 20 Meldeliste bearbeiten

The screenshot shows the Joomla! Administration interface for Chess League Manager 1.5. The main menu includes 'Mannschaften Manager'. A yellow warning message indicates that 9 teams are without a selection. The table below shows the list of teams, with 'Lübecker SV von 1873' selected.

| # | Mannschaft   | MNr | Liga       | Tlnr | MF | ML | Verein               | Saison  | Freigegeben | Reihenfolge | ID |
|---|--|-----|------------|------|----|----|----------------------|---------|-------------|-------------|----|
| 1 | Mannschaft 1   | 201 | Landesliga | 1    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 11 |
| 2 | Mannschaft 2   | 202 | Landesliga | 2    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 12 |
| 3 | <input checked="" type="checkbox"/> Lübecker SV von 1873 | 203 | Landesliga | 3    | ✖  | ✖  | Lübecker SV von 1873 | 2014/15 | ✔           | 0           | 13 |
| 4 | Mannschaft 4   | 204 | Landesliga | 4    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 14 |
| 5 | Mannschaft 5   | 205 | Landesliga | 5    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 15 |
| 6 | Mannschaft 6   | 206 | Landesliga | 6    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 16 |
| 7 | Mannschaft 7   | 207 | Landesliga | 7    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 17 |
| 8 | Mannschaft 8   | 208 | Landesliga | 8    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 18 |
| 9 | Mannschaft 9   | 209 | Landesliga | 9    | ✖  | ✖  |                      | 2014/15 | ○           | 0           | 19 |

Normalerweise erfolgt die Abgabe der Meldeliste durch die Mannschaftsführer im Frontend. Der Staffelleiter kann nachträglich bei Bedarf Korrekturen vornehmen oder die Meldeliste komplett erfassen. Dazu klickt man im Mannschaftenmanager auf die Schaltfläche "Meldeliste bearbeiten", nachdem man die richtige Mannschaft in der Liste am linken Rand markiert hat.

## 21 Spielerauswahl

The screenshot shows the Joomla! administration interface for Chess League Manager 1.5. The page title is "Meldeliste Lübecker SV von 1873: [Edit]". The interface is divided into two main sections: "Stammspieler" (Main Players) and "Ersatzspieler" (Reserve Players). Each section contains a table with columns for "Brett" (Board), "Spielername" (Player Name), and "gesperrt" (Locked). The "Stammspieler" table lists 8 boards, and the "Ersatzspieler" table lists 12 boards. A dropdown menu is open for "Brett Nr 1", showing a list of player names and IDs. At the top right, there are buttons for "Speichern & Schließen", "Speichern", "Abbrechen", and "Hilfe". The Joomla! logo is visible in the top right corner.

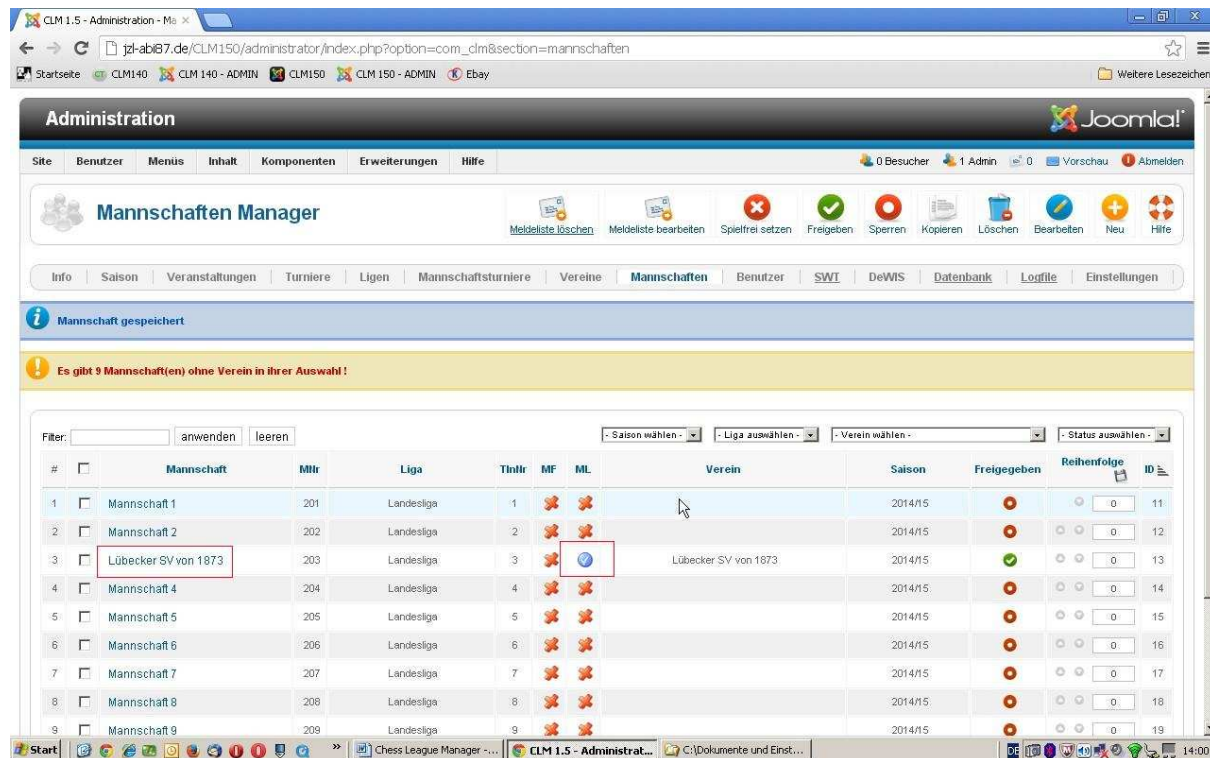
In den Auswahllisten für die einzelnen Bretter erscheinen nur die Spieler dieses Vereins. Nachdem alle Spieler gemeldet worden sind, wird das Ergebnis durch das Anklicken der Schaltfläche "Speichern & Schließen" in der Datenbank gespeichert.

Anmerkung: Im Fall einer Spielgemeinschaft erscheinen hier auch die Spieler des Vereins, mit dem der erste Verein eine Spielgemeinschaft gebildet hat.

Achtung:

1. Die Spielerdaten werden jeden Mittwoch auf der DSB-Seite zur Verfügung gestellt, am Donnerstag durch einen Administrator heruntergeladen und in den CLM eingelesen. Es gibt inzwischen auch eine Live-Schnittstelle zur DWZ-Datenbank, diese muss aber noch getestet werden.
2. **Zurzeit ist das System so konfiguriert, dass hier auch die Spieler angezeigt werden, die für den aktuellen Verein passiv gemeldet sind. Diese sind aber nur tatsächlich spielberechtigt, wenn sie die entsprechenden Voraussetzungen erfüllen. Näheres regelt die Turnierordnung.**
3. Wenn ein Spieler in der Liste fehlt, bitte den Mitgliederreferenten Oliver Scharf informieren.

# 22 ML



Nach erfolgreicher Meldung der Spieler erscheint im Mannschaftenmanager ein grüner Haken in der Spalte ML = Meldeliste.

## 23 Anzeige im Frontend

The screenshot shows the 'HOME' page of the Chess League Manager 1.5 frontend for 'Lübecker SV von 1873 - Landesliga'. The page includes a navigation bar, a header with the club name, and several data sections:

- Vereinsdetails anzeigen | DWZ Übersicht**
- Mannschaftsführer**: Bisher noch nicht gesetzt | **Spielort**
- Mannschaftsaufstellung** table:

| Nr     | Name                | DWZ  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | Pkt. | Spl. | % |
|--------|---------------------|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------|------|---|
| 1      | Schmidt, Harald     | 2309 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |      |      |   |
| 2      | Scheerer, Christoph | 2306 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |      |      |   |
| 3      | Kreuzholz, Michael  | 2291 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |      |      |   |
| 4      | Janz, Frenk         | 2280 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |      |      |   |
| Gesamt |                     |      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |      | 0    |   |

- Spielplan** table:

| Rnd | Paar | Datum | Heim                 | Gast                 |
|-----|------|-------|----------------------|----------------------|
| 1   | 3    |       | Lübecker SV von 1873 | Mannschaft 8         |
| 2   | 4    |       | Mannschaft 9         | Lübecker SV von 1873 |
| 3   | 2    |       | Lübecker SV von 1873 | Mannschaft 1         |
| 4   | 5    |       | Mannschaft 2         | Lübecker SV von 1873 |
| 5   | 1    |       | Lübecker SV von 1873 | Mannschaft 10        |

Nach erfolgreicher Konfiguration der Mannschaft und Abgabe der Meldeliste sind diese Daten im Frontend (d.h. für alle Benutzer) sichtbar.

## 24 Ergebnisse bearbeiten

The screenshot shows the Joomla! administration interface for Chess League Manager 1.5. The page title is "Ergebnisse : Landesliga, Runde 1". The interface includes a navigation menu with options like "Site", "Benutzer", "Menüs", "Inhalt", "Komponenten", "Erweiterungen", and "Hilfe". Below the navigation, there are several action buttons: "Heim kampflos gewonnen", "Gast kampflos gewonnen", "Turnierwertung ändern", "Bearbeiten", "Löschen", "zur Rundenauswahl", and "Hilfe". The "Bearbeiten" button is highlighted with a red box. Below the buttons, there is a table with columns: "#", "Heim", "Gast", "Liga", "Runde", "Paarung", "DG", "Saison", "gemeldet", "von", and "ID". The table contains five rows of match data. The third row, representing the match between "Lübecker SV von 1873" and "Mannschaft 8", is selected with a checkmark in the first column. The Joomla! version is 2.5.20.

| # | Heim                 | Gast          | Liga       | Runde | Paarung | DG | Saison  | gemeldet | von | ID |
|---|----------------------|---------------|------------|-------|---------|----|---------|----------|-----|----|
| 1 | Mannschaft 1         | Mannschaft 10 | Landesliga | 1     | 1       | 1  | 2014/15 |          |     | 91 |
| 2 | Mannschaft 2         | Mannschaft 9  | Landesliga | 1     | 2       | 1  | 2014/15 |          |     | 93 |
| 3 | Lübecker SV von 1873 | Mannschaft 8  | Landesliga | 1     | 3       | 1  | 2014/15 |          |     | 95 |
| 4 | Mannschaft 4         | Mannschaft 7  | Landesliga | 1     | 4       | 1  | 2014/15 |          |     | 97 |
| 5 | Mannschaft 5         | Mannschaft 6  | Landesliga | 1     | 5       | 1  | 2014/15 |          |     | 99 |

Das Anklicken des blau markierten Links "Ergebnisse" im Rundenmanager (Kapitel 15) öffnet die Übersicht über alle Kämpfe dieser Runde. Um ein Ergebnis zu bearbeiten, markiert man die entsprechende Zeile am linken Rand (d.h. in der ersten Spalte) und klickt dann auf die Schaltfläche "Bearbeiten" am oberen Rand des Bildschirms.

Anmerkung: Normalerweise erfolgt die Meldung der Ergebnisse durch die Mannschaftsführer im Frontend. An dieser Stelle nimmt der Staffelleiter dann nur noch Korrekturen vor, wenn das notwendig ist.

## 25 Ergebnisse bearbeiten - Details

The screenshot shows the Joomla! administration interface for editing chess results. The page title is "Ergebnis Lübecker SV von 1873 - Mannschaft 8: [Edit]". The interface includes a navigation menu, a Joomla! logo, and a status bar showing "0 Besucher" and "1 Admin".

Below the navigation, there are two warning messages:

- Wenn keine Spielerauswahl angezeigt wird sind die Mannschaftsnummern der automatischen Erstellung vermutlich noch nicht geändert worden!
- Mannschaftsnummer Heim : 203 , Mannschaftsnummer Gast : 208 !

The main content area is titled "Landesliga Runde 1, Paarung 3" and contains a table with the following columns: "Brett", "Lübecker SV von 1873", "Mannschaft 8", and "Ergebnis". The table has 8 rows, numbered "Nr 1" to "Nr 8". A dropdown menu is open for the first row, showing a list of players: "... Spieler Heim wählen...", "203 - 1 Schmidt, Harald", "203 - 2 Scheerer, Christoph", "203 - 3 Kreuzholz, Michael", and "203 - 4 Janz, Frank".

To the right of the table, there are two sections:

- Bemerkung zur Paarung:** A text area with the placeholder "nur falls notwendig".
- Details:** A section with fields for "Gemeldet von:", "am:", "zuletzt editiert von:", "am:", "Auswertung editiert von:", and "am:".

The bottom of the screenshot shows the Windows taskbar with the Start button, several application icons, and the system tray showing the time as 14:02.

Die Maske zur Meldung / Bearbeitung des Ergebnisses sieht so ähnlich aus wie die im Frontend für die Mannschaftsführer. Für jedes Brett werden die Spieler ausgewählt und das Ergebnis. Am Ende erfolgt die Übernahme der Ergebnisse durch das Anklicken der Schaltfläche "Speichern & Schließen".

**Anmerkung: Die im Screenshot gezeigten Meldungen können ignoriert werden.**

## 26 Andere Liga auswählen

Administration Joomla!

0 Besucher 1 Admin 0 Vorschau Abmelden

Ergebnisse : Landesliga, Runde 1

Info Saison Veranstaltungen Turniere Ligen Mannschaftsturniere Vereine Mannschaften Benutzer SWI DeWIS Datenbank Logfile Einstellungen

Aktion abgebrochen

Filter: anwenden leeren Saison wählen - 1

| # | Heim                 | Gast          | Liga       | Runde | Paarung | DG | Saison  | gemeldet | ID |
|---|----------------------|---------------|------------|-------|---------|----|---------|----------|----|
| 1 | Mannschaft 1         | Mannschaft 10 | Landesliga | 1     | 1       | 1  | 2014/15 |          | 91 |
| 2 | Mannschaft 2         | Mannschaft 9  | Landesliga | 1     | 2       | 1  | 2014/15 |          | 93 |
| 3 | Lübecker SV von 1873 | Mannschaft 8  | Landesliga | 1     | 3       | 1  | 2014/15 |          | 95 |
| 4 | Mannschaft 4         | Mannschaft 7  | Landesliga | 1     | 4       | 1  | 2014/15 |          | 97 |
| 5 | Mannschaft 5         | Mannschaft 6  | Landesliga | 1     | 5       | 1  | 2014/15 |          | 99 |

Anzeige # [20]

Joomla! 2.5.20  
Joomla! ist freie, unter der GNU/GPL-Lizenz, veröffentlichte Software.

Man kann im Rundenmanager direkt zu einer anderen Liga wechseln ohne den Umweg über den Menüpunkt "Ligen", indem man am oberen Rand der Liste den entsprechenden Eintrag auswählt.